

Startseite
Angriff auf den
Schädelpass
Miniaturenvorschau

F&A's & Errata
Kriegerbanden



Veranstaltungen

Warhammer-Hobbytage
Sturm auf Averheim
Die Nemesis-Krone
(Sommerkampagne '07)
Warhammer-Akademie
Grand Tournament '07
... in der Drakenburg

Armeebücher

Bestien des Chaos
Bretonia
Das Imperium
Dunkelelfen
Echsenmenschen
Gruftkönige
von Khemri
Hochelfen
Horden des Chaos
Ogerkönigreiche
Orks & Goblins
Skaven
Vampire
Waldelfen
Zwerge

Anderer Armeen

Kislev
Riesen
Söldner

Kampagnen

Allgemeine Einführung
Grenzgrafschäften
Lustria &
Eroberung der
Neuen Welt
Der Sturm des Chaos

Support

Magiekarten
Erratas und andere
Downloads
Spieleübergreifendes
Hobbyportal

Anderer Spielsysteme

Warhammer 40.000
Der Herr der Ringe
Blood Bowl
Epic: Armageddon
Inquisitor
Morthelm
Necromunda
Raumflotte Gothic
Warmaster

Diverses

Miniaturenvorschau
White Dwarf
Copyright Richtlinien
Fälschungen
Impressum

MIT EIS UND STAHL

Alliierte Kontingente aus Kislev für deine Warhammer-Armee von Eric Sarlin

Die neuen Regeln für alliierte Kontingente Kislevs, wie sie im White Dwarf, in den Warhammer Chroniken III und im [Armeebuchlet Kislev](#) vorgestellt wurden, erweitern die Armeen des Guten der Warhammer-Welt. Diese neuen Truppen bringen eine Menge neuer Möglichkeiten auf dem Schlachtfeld mit sich. Für manche Spieler ist dies Grund genug, Kisleviten zu sammeln, zu bemalen und zu spielen. Für andere, mich eingeschlossen, reicht die Motivation, eine auffällige und charaktervolle Truppe auf dem Spielfeld aufstellen zu können. Welche Motivationen dich auch immer bewegen wird, Kisleviten in deine Armee aufzunehmen, so ist es doch wichtig zu überlegen, wie diese Alliierten in deine Armee passen und zu deinem Vorteil wirken. Wir werden darauf genauso einen Blick werfen, wie die Krieger der Steppen strategisch auf dem Schlachtfeld zu führen sind.



Glorreicher Angriff. Bevor wir gemeinsam aufdecken, wie du die Kisleviten in deinen Heerzug aufnehmen kannst, lass uns die Sonderregel **Glorreicher Angriff**

besprechen. Diese Regel verleiht Flügelulanan und Greifenulanan im Angriff enorme Schlagkraft. Jedes Mal, wenn du von einem Regiment der Flügel- oder Greifenulanan mit einer Einheitenstärke von 5 oder höher angegriffen wirst, muss diese Einheit einen Paniktest durchführen, ganz so, als würde es während eines bereits bestehenden Nahkampfes angegriffen werden (Chroniken III, Seite 20). Der Glorreiche Angriff ist effektiver als Angst, da die Ulanan nicht in der Überzahl sein müssen, um ihren Gegner zur Flucht zu zwingen. Zusätzlich erzeugen einige Einheiten selbst Angst und diese sind somit selbst immun gegen diese. Doch auch für sie kommt meist die Regel für Panik zum tragen. Du siehst, der Glorreiche Angriff ist ein großer Vorteil der Kisleviten (insbesondere, wenn du gegen Armee mit niedrigen Moralwerten wie Skaven oder Goblins spielst). Dies erklärt auch, warum Ulanan ein wenig mehr als gleichwertig ausgerüstete Reiter mit ähnlichen Werten kosten. Wie bei anderer Kavallerie auch, so liegt es auf der Hand, dass du angreifen solltest, bevor du selbst angegriffen wirst. Lanzen sind nur effektiv, wenn sie im Angriff benutzt werden. Am wichtigsten aber ist, dass die Regeln für den Glorreichen Angriff halt nur bei einem Angriff zum tragen kommen.

Folge den Links unten, um Taktikvorschläge und Tipps zur Armeeaufstellung mit deinen Alliierten aus Kislev und deiner favorisierten Armee zu bekommen.

[Vorwort](#) · [Bretonia](#) · [Waldelfen](#) · [Imperium](#) · [Hochelfen](#) · [Zwerge](#) · [Söldner](#) · [Epilog](#)

© Games Workshop Ltd. 2007. Alle Angaben ohne Gewähr. Änderungen vorbehalten.

Games Workshop und das Games-Workshop-Logo, Warhammer, die Warhammer-Logos, sowie alle weiteren Logos, Insignien, Bilder, Miniaturen und Materialien des Warhammer-Universums sind entweder ©, TM und/oder © Games Workshop Ltd 2000-2007, verschiedentlich registriert im Vereinigten Königreich und anderen Ländern der Erde. Alle Rechte vorbehalten. Alle Rechte vorbehalten.

Mehr Informationen zum Urheberrecht findest du [hier...](#)

Online Shop

Externe Links

- Black Library
- Black Industries
- Forgeworld
- Sabertooth Games
- Specialist Games
- THQ's Dawn of War
- NamcoBandais
- Mark of Chaos
- Warp-Artefakte

