

# THYRUS GORMANN

Dieses besondere Charaktermodell ist nicht so ausführlich getestet worden wie die in den Armeebüchern enthaltenen und daher nicht unbedingt genauso fair und ausbalanciert. Deshalb muss dein Gegner vor dem Spiel der Verwendung dieses besonderen Charaktermodells zustimmen, damit du es einsetzen darfst.

Alle acht Jahre treffen sich die Vertreter der acht Magieorden in Altdorf, um darüber zu beraten, wer von ihnen in den nächsten acht Jahren das Amt des Obersten Patriarchen übernehmen soll. Dies ist eine wichtige Entscheidung, denn für den Orden des amtierenden Obersten Patriarchen wehen die Winde der Magie stets besonders stark, während die Zauberkraft der anderen Orden zugleich schwindet. Ein erbittert geführter magischer Wettstreit, von Zaubergladiatoren mit ihrem Gefolge geführt, entscheidet darüber, welcher Orden diese Führungsrolle gewinnt. In der Vergangenheit gab es für diesen Wettkampf keine Regeln, was regelmäßig zur Zerstörung großer Teile Altdorfs und hohen Verlusten unter der Stadtbevölkerung geführt hat. Heutzutage findet der Wettstreit jedoch innerhalb der abgeschirmten Mauern der Obsidianhalle statt.

Thyrus Gormann, der Großmeister des Feuerordens, war viele Jahre lang Oberster Patriarch aller Magieorden und somit Anführer aller Zauberer des Imperiums gewesen. Im letzten Wettstreit unterlag er jedoch einem jungen Goldzauberer namens Balthasar Gelt. Thyrus hat seine Niederlage akzeptiert und dem neuen Obersten Patriarchen die Treue geschworen, sein feuriges Blut wird ihn jedoch nach acht Jahren mit



Sicherheit dazu bringen, Gelt um den Titel herauszufordern. Thyrus Gormann ist oft als Ratgeber am Imperialen Hof in Altdorf zu sehen und zählt zu den ältesten und vertrauenswürdigsten Beratern des Imperators Karl Franz.

## THYRUS GORMANN

	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Thyrus	4	4	3	4	4	3	4	2	9
Streitross	8	3	0	3	3	1	3	1	5

*Thyrus Gormann ist ein Feuerzauberer. Er kann als eine Kommandantenauswahl eingesetzt werden, verbraucht aber zusätzlich noch eine Heldenauswahl. Er muss exakt wie unten aufgeführt eingesetzt werden und darf keine zusätzliche Ausrüstung oder magische Gegenstände erhalten.*

**Punkte:** 500

**Waffen:** Feuerschwert

**Rüstung:** Keine

**Reittier:** Schlachtross mit Rossharnisch. Wahlweise kannst du Thyrus Gormann auch zu Fuß einsetzen, dann kostet er nur 479 Punkte.

**Zaubersprüche:** Thyrus ist ein Zauberer der Stufe 4 und verwendet immer Sprüche der Lehre des Feuers.

## SONDERREGELN

**Flammenmeister.** Thyrus kennt als Großmeister des Feuerordens aller Zaubersprüche der Lehre des Feuers. Außerdem verursacht Thyrus mit dem *Feuerball W6+1* Treffer der Stärke 4 und mit dem *Flammenschlag 2W6+2* Treffer der Stärke 4. Sein *Feuersturm des Verderbens* verursacht zu Beginn *W6+1* Treffer der Stärke 4 und Thyrus würfelt einen *W6+1* gegen den *W6* seines Gegners, um zu ermitteln, ob der *Feuersturm* weiter anhält oder ob er erlischt.

## MAGISCHE GEGENSTÄNDE

### FEUERSCHWERT

In dieses magische Schwert ist der Zauberspruch *Flammendes Schwert des Rhuin* gebunden, der zu Beginn jedes Spielzugs

des Trägers automatisch gezaubert wird, ohne das hierfür Energiewürfel nötig sind oder der Gegner es irgendwie verhindern könnte. Der Zauberspruch kann in jeder Magiephase beider Spieler normal gebannt werden, allerdings hat dies keine dauerhaften Auswirkungen, denn zu Beginn des nächsten Spielzugs des Trägers bricht das Schwert erneut in Flammen aus. Beachte, dass Thyrus den Zauberspruch *Flammendes Schwert des Rhuin* nicht zusätzlich auch noch auf sich selbst aussprechen kann (er erhält den Bonus nicht zweimal!).

### FLAMMENSTAB

Dieser magische Stab bündelt die Energien des Winds von Agshy und erhöht die Reichweite aller Feuerzauber Thyrus' um 12 Zoll. Außerdem erlaubt er es dem Großmeister des Feuerordens, das *Flammende Schwert des Rhuin* auf ein beliebiges befreundetes Charaktermodell in Reichweite auszusprechen.

### DER LAVASTEIN VON AGNI

Dieser heilige Stein des Ordens brennt mit der Glut der vulkanischen Feuer, mit deren Hilfe er erschaffen wurde. Er funktioniert genauso wie ein Energiestein (siehe Warhammer-Regelbuch, Seite 154), kann allerdings einmal pro Magiephase des Trägers eingesetzt werden, nicht nur einmal pro Spiel.

### DER GLÜHENDE RUBIN

Die Energien dieses mächtigen Gegenstands manifestieren sich in lodernden Flammen, die den Träger einhüllen und beschützen. Thyrus besitzt durch den Glühenden Rubin einen 5+ Rettungswurf.

### STAB DES VOLAN

Wenn du willst, kannst du Thyrus Gormann während des Zeitraums einsetzen, in dem er der Oberste Patriarch aller Magieorden war und nicht Balthasar Gelt. In dem Fall besitzt er statt des Flammenstabs den Stab des Volan (siehe Armeebuch Imperium, Seite 52) und sein Punktwert erhöht sich um +70 Punkte.

# THYRUS GORMANN

Dieses besondere Charaktermodell ist nicht so ausführlich getestet worden wie die in den Armeebüchern enthaltenen und daher nicht unbedingt genauso fair und ausbalanciert. Deshalb muss dein Gegner vor dem Spiel der Verwendung dieses besonderen Charaktermodells zustimmen, damit du es einsetzen darfst.

Alle acht Jahre treffen sich die Vertreter der acht Magieorden in Altdorf, um darüber zu beraten, wer von ihnen in den nächsten acht Jahren das Amt des Obersten Patriarchen übernehmen soll. Dies ist eine wichtige Entscheidung, denn für den Orden des amtierenden Obersten Patriarchen wehen die Winde der Magie stets besonders stark, während die Zauberkraft der anderen Orden zugleich schwindet. Ein erbittert geführter magischer Wettstreit, von Zaubergladiatoren mit ihrem Gefolge geführt, entscheidet darüber, welcher Orden diese Führungsrolle gewinnt. In der Vergangenheit gab es für diesen Wettkampf keine Regeln, was regelmäßig zur Zerstörung großer Teile Altdorfs und hohen Verlusten unter der Stadtbevölkerung geführt hat. Heutzutage findet der Wettstreit jedoch innerhalb der abgeschirmten Mauern der Obsidianhalle statt.

Thyrus Gormann, der Großmeister des Feuerordens, war viele Jahre lang Oberster Patriarch aller Magieorden und somit Anführer aller Zauberer des Imperiums gewesen. Im letzten Wettstreit unterlag er jedoch einem jungen Goldzauberer namens Balthasar Gelt. Thyrus hat seine Niederlage akzeptiert und dem neuen Obersten Patriarchen die Treue geschworen, sein feuriges Blut wird ihn jedoch nach acht Jahren mit Sicherheit dazu bringen, Gelt um den Titel herauszufordern. Thyrus Gormann ist oft als Ratgeber am Imperialen Hof in Altdorf zu sehen und zählt zu den ältesten und vertrauenswürdigsten Beratern des Imperators Karl Franz.



## THYRUS GORMANN

	B	KG	BF	S	W	LP	I	A	MW
Thyrus	4	4	3	4	4	3	4	2	9
Streitross	8	3	0	3	3	1	3	1	5

*Thyrus Gormann ist ein Feuerzauberer. Er kann als eine Kommandantenauswahl eingesetzt werden, verbraucht aber zusätzlich noch eine Heldenauswahl. Er muss exakt wie unten aufgeführt eingesetzt werden und darf keine zusätzliche Ausrüstung oder magische Gegenstände erhalten.*

**Punkte:** 500

**Waffen:** Feuerschwert

**Rüstung:** Keine

**Reittier:** Schlachtross mit Rossharnisch. Wahlweise kannst du Thyrus Gormann auch zu Fuß einsetzen, dann kostet er nur 479 Punkte.

**Zaubersprüche:** Thyrus ist ein Zauberer der Stufe 4 und verwendet immer Sprüche der Lehre des Feuers.

## SONDERREGELN

**Flammenmeister.** Thyrus kennt als Großmeister des Feuerordens aller Zaubersprüche der Lehre des Feuers. Außerdem verursacht Thyrus mit dem *Feuerball W6+1* Treffer der Stärke 4 und mit dem *Flammenschlag 2W6+2* Treffer der Stärke 4. Sein *Feuersturm des Verderbens* verursacht zu Beginn *W6+1* Treffer der Stärke 4 und Thyrus würfelt einen *W6+1* gegen den *W6* seines Gegners, um zu ermitteln, ob der *Feuersturm* weiter anhält oder ob er erlischt.

## MAGISCHE GEGENSTÄNDE

### FEUERSCHWERT

In dieses magische Schwert ist der Zauberspruch *Flammendes Schwert des Rhuin* gebunden, der zu Beginn jedes Spielzugs

des Trägers automatisch gezaubert wird, ohne das hierfür Energiewürfel nötig sind oder der Gegner es irgendwie verhindern könnte. Der Zauberspruch kann in jeder Magiephase beider Spieler normal gebannt werden, allerdings hat dies keine dauerhaften Auswirkungen, denn zu Beginn des nächsten Spielzugs des Trägers bricht das Schwert erneut in Flammen aus. Beachte, dass Thyrus den Zauberspruch *Flammendes Schwert des Rhuin* nicht zusätzlich auch noch auf sich selbst aussprechen kann (er erhält den Bonus nicht zweimal!).

### FLAMMENSTAB

Dieser magische Stab bündelt die Energien des Winds von Agshy und erhöht die Reichweite aller Feuerzauber Thyrus' um 12 Zoll. Außerdem erlaubt er es dem Großmeister des Feuerordens, das *Flammende Schwert des Rhuin* auf ein beliebiges befreundetes Charaktermodell in Reichweite auszusprechen.

### DER LAVASTEIN VON AGNI

Dieser heilige Stein des Ordens brennt mit der Glut der vulkanischen Feuer, mit deren Hilfe er erschaffen wurde. Er funktioniert genauso wie ein Energiestein (siehe Warhammer-Regelbuch, Seite 154), kann allerdings einmal pro Magiephase des Trägers eingesetzt werden, nicht nur einmal pro Spiel.

### DER GLÜHENDE RUBIN

Die Energien dieses mächtigen Gegenstands manifestieren sich in lodernden Flammen, die den Träger einhüllen und beschützen. Thyrus besitzt durch den Glühenden Rubin einen 5+ Rettungswurf.

### STAB DES VOLAN

Wenn du willst, kannst du Thyrus Gormann während des Zeitraums einsetzen, in dem er der Oberste Patriarch aller Magieorden war und nicht Balthasar Gelt. In dem Fall besitzt er statt des Flammenstabs den Stab des Volan (siehe Armeebuch Imperium, Seite 52) und sein Punktwert erhöht sich um +70 Punkte.